Risikovurdering:

Obligatoriske oppgaver – Kan bli en utfordring ved dårlig planlegging. Hvert enkelt gruppemedlem oppfordres til å ha oversikt over fremtidige oppgaver og ha de ferdigstilt i god tid før frist slik at man ikke må nedprioritere Semesteroppgaven.

Jobb – Hvert medlem er selv ansvarlig for at jobb ikke går ut over semesteroppgave, og tilstrebe at jobb ikke faller på tirsdag når gruppen har avtalt å møtes.

Ferie – All ferie skal godkjennes av gruppen. Påskeferie er det eneste som står på planen for gruppemedlemmene, og dette skjer etter innlevering av oblig 2.

Eksamenperiode – God planlegging er viktig for at eksamenslesing ikke går ut over avsluttende arbeid for oppgaven.

Sykdom – ved sykdom må gruppemedlem gi beskjed til gruppen snarest hvis det er arbeid som står i fare for å ikke bli levert. Ved lengre tids sykdom må også gruppen involveres slik at informasjon kan videreformidles til stud.ass/emneansvarlig.

Planlegging av spillet – etter hvert som vi lager spillet kan det være at vi oppdager nye måter å bygge opp spillet på som er bedre, eller at vi oppdager at noe av spillet må skrives om. Dette vil ta tid ut av tidsregnskapet for endelig oppnåelse.

- Struktur Alle

- Logikk Alle

- JavaFX Alle

- 2D brett (Anders) OK

- Bevegelse, piltaster. (mus) (Anders)

- Fientlig objekt, ved treff død (Anders)

- Skyting med space (Anders)

- Skyte med mus (Anders)

- Avatar, brukeravatar (spritesheet) (Otthar)

- Game over melding (Kristoffer)

- Pause, start på nytt (Kristoffer)

- Lagring av spill (Kristoffer)